

# **WMYP** Design Thinking z TIK w tle

## **Przeznaczenie**

Szkolenie jest przeznaczone dla wszystkich nauczycieli zainteresowanych poznaniem i wykorzystaniem metody Design Thinking w edukacji.

## **Informacje o organizacji**

Szkolenie składa się z synchronicznych spotkań online – 10 godzin oraz samodzielnej pracy online uczestników między nimi – 5 godzin – razem 15 godzin.

## **Wymagania**

Umiejętność posługiwania się komputerem i typowymi urządzeniami peryferyjnymi (klawiatura, monitor, mysz, mikrofon, ew. kamera internetowa) i pracy w środowisku Windows w zakresie: zarządzania folderami i plikami, uruchamiania programów (w tym przeglądarki internetowej), korzystania z podręcznych aplikacji Windows, instalowania dodatków do przeglądarki.

## **Cele**

1. Przygotowanie się uczestników do wykorzystania metody Design Thinking w szkole.
2. Zdobywanie umiejętności wspierania pracy uczniów użyciem narzędzi TIK.

## **Treści kształcenia**

1. Poznanie metody Design Thinking (myślenie projektowe).  
Na czym polega metoda i jej cechy. Kolejne fazy i etapy pracy metodą. Różnorodne techniki pracy wykorzystywane przy myśleniu projektowym. Wypracowanie różnych rozwiązań problemów.
2. Narzędzia TIK wspierające pracę metodą Design Thinking.  
Narzędzia przydatne do lepszego poznania przyszłego odbiorcy wypracowanego produktu. Materiały dostępne online. Narzędzia wykorzystywane przy generowaniu

pomysłów. Przygotowanie prototypu z pomocą narzędzi TIK. Prezentacja produktu – poznanie przykładowych narzędzi. Praca w grupie wsparta TIK.

3. Wykorzystanie zdobytej wiedzy i umiejętności w praktyce szkolnej.

Pomysły na wykorzystanie Design Thinking w pracy z uczniami. Rozgrzewka dywergencyjna. Przykłady dobrych praktyk. Przygotowanie własnych scenariuszy zajęć wykorzystujących metodę Design Thinking. Narzędzia TIK.

### **Metody i formy nauczania**

1. Prezentacja.
2. Praca indywidualna słuchacza.
3. Dyskusja.

### **Charakterystyka materiałów**

Materiały przygotowane na potrzeby szkolenia (w formie elektronicznej).

### **Ewaluacja i formy oceny pracy uczestników**

Ewaluacja będzie przeprowadzana na bieżąco poprzez dyskusję ze słuchaczami. W trakcie szkolenia będą oceniane postępy uczestników. Rozmowy z uczestnikami przeprowadzane podczas każdej sesji będą wpływały na dobór ćwiczeń. Przewidywana jest również ankieta dla oceny całego szkolenia, która będzie wypełniana przez słuchaczy po jego zakończeniu.

### **W trakcie szkolenia wykorzystywane będzie następujące oprogramowanie:**

1. System operacyjny Windows,
2. PowerPoint,
3. MS Sway,
4. Anwer Garden,
5. Marvel App,
6. FlipGrid,
7. Inne oprogramowanie w razie potrzeby.

**Literatura**

- <https://www.szkolazklasa.org.pl/materialy/design-thinking-edukacji/>,23.05.23
- <https://www.szkolazklasa.org.pl/materialy/design-thinking-praktyce-studium-przypadku/>,23.05.23
- <https://porady.pracuj.pl/kariera-i-rozwoj/na-czym-polega-metoda-design-thinking/?fbclid=IwAR0SGbde5O9Q57CoHPiSM1gMC9mMpfM83WwcH0knoBxTpBEHocvNrOSfCCs>,23.05.23
- [http://www.biblioteki.org/poradniki/design\\_thinking\\_czyli\\_myslenie\\_projektowe\\_w\\_bibliotekach.html](http://www.biblioteki.org/poradniki/design_thinking_czyli_myslenie_projektowe_w_bibliotekach.html),23.05.23.

**Autor**

Dorota Janczak