

## WGO2

## Edycja grafiki w programie online – PIXLR cz. 2

### Przeznaczenie

Szkolenie przeznaczone dla nauczycieli różnych przedmiotów wszystkich typów szkół, którzy chcą nauczyć się edycji grafiki.

### Informacje o organizacji

Szkolenie obejmuje 20 godzin wykładów oraz ćwiczeń i jest organizowane w systemie online.

### Wymagania

Umiejętność posługiwania się komputerem i typowymi urządzeniami peryferyjnymi (klawiatura, monitor, mysz, drukarka) i pracy w środowisku Windows w zakresie: zarządzania folderami i plikami, uruchamiania programów, korzystania z podręcznych aplikacji Windows. Umiejętność posługiwania się przeglądarką internetową. Wymagane jest ukończenie szkolenia **Edycja grafiki w programie online – PIXLR cz. 1**.

### Cele

1. Przygotowanie do tworzenia własnej grafiki na potrzeby WWW oraz druku cyfrowego.
2. Nabycie zaawansowanych umiejętności z zakresu budowania obrazu oraz komunikatów graficznych.
3. Doskonalenie umiejętności pracy z edytorem Pixlr w zakresie obróbki grafiki.

### Treści kształcenia

1. Zaawansowane narzędzia do korekcji barwnej fotografii.
2. Tworzenie oraz wykorzystywanie masek i masek warstw.
3. Omówienie zagadnień związanych z kanałem alfa.
4. Praca z trybami mieszania pikseli.
5. Praca z pędzlami oraz przezroczystościami.
6. Tworzenie zaawansowanych fotomontaży.
7. Tworzenie prac z materiałów udostępnionych w sieci na licencjach Creative Commons.
8. Praca z tekstem oraz z kompozycją obrazu.
9. Praca z efektami.
10. Tworzenie memów.
11. Publikowanie prac na licencji Creative Commons.
12. Omówienie podobieństw oraz różnic między programem Pixlr a Adobe Photoshop i innymi edytorami graficznymi.

### Metody i formy nauczania

1. Prezentacja.
2. Praca indywidualna słuchacza z przygotowanymi materiałami.
3. Praca indywidualna – nagrywanie własnych materiałów przez słuchaczy.
4. Dyskusja.

**Charakterystyka materiałów**

Materiały przygotowane na potrzeby szkolenia, w formie elektronicznej znajdujące się na platformie zdalnego nauczania.

**Ewaluacja i formy oceny pracy uczestników**

Ewaluacja będzie przeprowadzana na bieżąco poprzez dyskusje ze słuchaczami.

Ankieta do oceny całego szkolenia będzie wypełniana przez słuchaczy po jego zakończeniu.

**W trakcie szkolenia wykorzystywane będzie następujące oprogramowanie:**

- system operacyjny Windows 8 lub nowszy,
- przeglądarka internetowa Chrome lub inna,
- edytor graficzny online - PIXLR.

**Literatura**

- Stacy Cates, Simon Abrams, Dan Moughamian, Photoshop CS4/CS4 PL. Biblia.
- Shelley Powers, Grafika w Internecie.

**Autor**

Marcin Pawlik