

HMUN **Cyfrowe muzea jako przestrzeń do nauki**

Przeznaczenie

Szkolenie skierowane jest do nauczycieli przedmiotów humanistycznych oraz wszystkich zainteresowanych stosowaniem cyfrowych muzeów w pracy dydaktycznej; szkolenie jest wsparciem we wdrażaniu zmian wynikających z Reformy26.

Informacje o organizacji

Szkolenie trwa 10 godzin, w tym 2 godziny synchronicznie oraz 8 godzin asynchronicznie.

Wymagania

Uczestnik szkolenia powinien umieć posługiwać się komputerem i urządzeniami peryferyjnymi - mikrofon, kamera, przeglądarka WWW, wyszukiwać informacje w sieci internet, pracować w chmurze.

Cele

1. Poznanie możliwości wykorzystania zasobów wirtualnych muzeów i galerii w edukacji humanistycznej.
2. Praktyczne zastosowanie cyfrowych e-materiałów.
3. Wsparcie nauczycieli w wykorzystaniu i tworzeniu galerii online w realizacji interdyscyplinarnego projektu.

Treści kształcenia

1. Zbiory artefaktów - różne formy wystaw i galerii online.
2. Zwiedzanie najpopularniejszych galerii i muzeów online.
3. Tworzenie własnej galerii online – planowanie interdyscyplinarnego projektu.
4. Wykorzystanie narzędzi sztucznej inteligencji do planowania i realizacji galerii online.
5. Cyfrowa higiena i zasady bezpiecznego korzystania z mediów cyfrowych.

W trakcie szkolenia wykorzystywane będzie następujące oprogramowanie:

1. Przeglądarka internetowa – preferowana: Google Chrome
2. Różnego typu wirtualne muzea, narzędzia do tworzenia wirtualnej galerii, Microsoft 365, Google Workspace, narzędzia sztucznej inteligencji, wirtualnej rzeczywistości, inne narzędzia internetowe wg potrzeb.

Autorzy

Elżbieta Pryłowska-Nowak, Michał Grześlak