

WAIP **Reforma 2026 – AI i projekty szkolne**

Przeznaczenie

Szkolenie jest przeznaczone dla nauczycieli wszystkich przedmiotów i typów szkół, zainteresowanych wdrażaniem metody projektów z wykorzystaniem narzędzi TIK i sztucznej inteligencji (AI) w procesie dydaktycznym.

Informacje o organizacji

Szkolenie obejmuje 4 godziny zajęć online w postaci spotkania synchronicznego oraz 11 godzin samodzielnej pracy asynchronicznej online.

Wymagania

Podstawowa umiejętność posługiwania się komputerem i korzystania z Internetu.

Cele

1. Zdobycie umiejętności efektywnego prowadzenia projektów edukacyjnych z wykorzystaniem narzędzi TIK i generatywnej sztucznej inteligencji.
2. Nabycie kompetencji w zakresie wspierania uczniów w rozwijaniu myślenia krytycznego i kreatywnego podczas realizacji projektów wspomaganých technologią.
3. Poznanie metod planowania, organizacji i ewaluacji projektów edukacyjnych z wykorzystaniem najnowszych rozwiązań technologicznych.

Treści kształcenia

1. Nowoczesne podejście do metody projektów w kontekście rozwoju technologii AI – modele i strategie.
2. Planowanie projektów edukacyjnych z wykorzystaniem narzędzi TIK i AI – od koncepcji do realizacji.
3. Tworzenie środowiska laboratorium AI w szkole – organizacja przestrzeni, dobór narzędzi i materiałów.

4. Kształtowanie umiejętności krytycznego myślenia i weryfikacji informacji podczas pracy projektowej.
5. Stymulowanie kreatywności uczniów poprzez odpowiednie wykorzystanie narzędzi TIK w tym AI w projektach.
6. Przykłady dobrych praktyk – projekty interdyscyplinarne wspierane przez narzędzia dla różnych grupach wiekowych.
7. Strategie oceniania i ewaluacji projektów realizowanych z wykorzystaniem AI.
8. Dokumentowanie i prezentacja efektów pracy projektowej z użyciem nowoczesnych narzędzi.
9. Współpraca w zespołach projektowych z wykorzystaniem narzędzi cyfrowych.
10. Etyczne aspekty wykorzystania AI w projektach edukacyjnych.
11. Wykorzystanie zdobytej wiedzy i umiejętności w praktyce szkolnej.

W trakcie szkolenia wykorzystywane będzie następujące oprogramowanie:

1. Platforma Moodle
2. ChatGPT, Copilot, Gemini
3. Canva, Dell-e
4. Tricider
5. Magic School
6. Dokumenty Google
7. Narzędzia do zarządzania projektami (np. Miro)
8. Aplikacje do wizualizacji danych
9. Inne oprogramowanie i narzędzia w razie potrzeby

Autor

Dorota Janczak, Renata Rudnicka