

WVRE Wirtualna rzeczywistość w edukacji

Przeznaczenie

Szkolenie jest przeznaczone dla nauczycieli chcących poznać możliwości wirtualnej i rozszerzonej rzeczywistości (VR i AR) w procesie edukacyjnym.

Informacje o organizacji

Szkolenie obejmuje dwa 2-godzinne spotkania synchroniczne.

Podczas szkolenia będą wykorzystywane różne typy okularów VR, w tym Meta Quest 2 i 3 oraz inne pomoce wykorzystujące technologię AR.

Wymagania

Posiadanie dostępu do internetu, komputera ze słuchawkami/głośnikami.

Cele i treści kształcenia

1. Rozwiązania VR i AR w procesie edukacyjnym
2. Podstawowe rodzaje okularów VR.
3. Zademonstrowanie podstaw pracy z okularami VR.
4. Przykłady symulacji VR do wykorzystania w edukacji przedmiotowej.
5. Rola technologii VR w rozwijaniu umiejętności poznawczych i cyfrowych uczniów.

Autor

Michał Grześlak, Elżbieta Pryłowska-Nowak