

WGGE **Gry edukacyjne w Genially**

Przeznaczenie

Szkolenie przeznaczone jest nauczycieli wszystkich przedmiotów.

Informacje o organizacji

Szkolenie obejmuje 3 godziny zajęć synchronicznych online (1 spotkanie) oraz 17 godzin zajęć asynchronicznych online.

Wymagania

Podstawowa umiejętność posługiwania się komputerem i korzystania z internetu.

Posiadanie konta w aplikacji Genially.

Posiadanie umiejętności posługiwania się Genially na poziomie podstawowym.

Cele

1. Zrozumienie znaczenia gier edukacyjnych w procesie nauczania.
2. Nabycie umiejętności zastosowania szablonów Genially do zaprojektowania i przygotowania gier i zabaw edukacyjnych dla uczniów.
3. Opanowanie umiejętności modyfikacji wybranych szablonów w celu dostosowania do własnego projektu aplikacji.

Treści kształcenia

1. Zaprezentowanie przykładów gier edukacyjnych i innych aktywności przygotowanych w Genially.
2. Przegląd dostępnych szablonów gier edukacyjnych, quizów, pokoi zagadek. Omówienie funkcji interaktywnych umieszczonych w szablonach.
3. Projektowanie wybranej aktywności, modyfikowanie szablonu w celu dostosowania go do potrzeb uczniów i tematu lekcji.
4. Dodawanie do szablonu treści edukacyjnych. Testowanie przygotowanej aktywności.
5. Udostępnianie przygotowanych aktywności uczniom.

W trakcie szkolenia wykorzystywane będzie następujące oprogramowanie:

1. <https://genial.ly/>

Autor

Hanna Basaj, Marta Wnukowicz