

# KONFERENCJA METODYCZNA MULTIMEDIA I INFORMATYKA 23 LUTEGO 2022



**SPOTYKAMY SIĘ ONLINE**

## **CZĘŚĆ WYKŁADOWA**

- 14.00 Otwarcie konferencji
- 14.10 Szersze spojrzenie na Scratcha,  
Dariusz Fabicki, Bartłomiej Krowiak,
- 14.30 Od pikseli do labiryntu,  
Agnieszka Borowiecka, dr Katarzyna Olędzka
- 14.50 Atrakcyjne lekcje z VR, Klaudyna Stachoń,  
Fundacja Wirtualne Horyzonty
- 15.10 Uczymy się kodować grając w Minecraft Education Edition,  
Artur Rudnicki
- 15.40 Oferta Ośrodka

## **CZĘŚĆ WARSZTATOWA**

16.10 -17.10 - do wyboru:

- Wirtualny eksperyment w webqueście,  
Justyna Kamińska, Renata Sidoruk-Sołoduha
- Z kamerą wśród uczniów i nauczycieli,  
Michał Grześlak, Janusz Wierzbicki
- Poznajemy Genial.ly, Hanna Basaj, Renata Rudnicka
- Czy Leonardo da Vinci mógłby pracować dla Elona Muska?  
Elżbieta Pryłowska-Nowak
- Jak nagrać instruktaż? Marcin Pawlik

**ZAPISY**

[pos.oeiizk.waw.pl](https://pos.oeiizk.waw.pl)