

PS4A

Microsoft Small Basic dla czwartej klasy

Przeznaczenie

Szkolenie dla nauczycieli informatyki klas IV oraz innych przedmiotów zainteresowanych programowaniem w języku Small Basic, który został zaprojektowany i stworzony po to, żeby pisanie programów było dostępne dla przeciętnego ucznia.

Informacje o organizacji

Szkolenie obejmuje 12 godzin zajęć online, w tym trzy spotkania synchroniczne po 2 godziny.

Wymagania

Uczestnik szkolenia powinien umieć posługiwać się komputerem, w tym tworzyć, zapisywać, kopiować, wyszukiwać i edytować dokumenty; posługiwać się przeglądarką WWW i pocztą; umieć wyszukiwać informacje w sieci internet.

Cele

1. Poznanie edukacyjnych zalet nauki programowania od najmłodszych lat.
2. Kształcenie umiejętności prowadzenia atrakcyjnych zajęć dotyczących programowania z wykorzystaniem bardzo krótkich lekcji.
3. Wdrożenie do rozwiązywania problemów za pomocą programowania.

Treści kształcenia

1. Zapoznanie się z możliwościami programu Microsoft Small Basic. Instalacja i korzystanie z dokumentacji. Tworzenie pierwszego programu, zapisywanie programu na komputerze lokalnym, publikowanie programu w sieci Internet.
2. Użycie zmiennych i reguły ich nazywania w programie.
3. Podstawowe konstrukcje programistyczne: wykonania warunkowe, pętle i ich rodzaje.
4. Podstawy grafiki: tworzenie okien graficznych, rysowanie linii, rysowanie i wypełnianie kształtów, animowanie kształtów.
5. Grafika żółwia: ruch i rysowanie, kolorowanie, rysowanie złożonych obrazów.

6. Tablice: indeksy w tablicach, tablice wielowymiarowe, użycie tablic jako reprezentacji tabel.
7. Zdarzenia i interakcje: obsługa wielu zdarzeń, gry, tapety i kolory.

W trakcie szkolenia wykorzystywane będzie następujące oprogramowanie:

1. System operacyjny
2. Microsoft Small Basic
3. Pakiet biurowy

Autor

Dariusz Fabicki