

PROX **Wstęp do Robloxa**

Przeznaczenie

Szkolenie jest przeznaczone dla nauczycieli pragnących zapoznać się z popularną platformą do tworzenia gier 3D – Roblox Studio, sposobem projektowania oraz programowania w niej światów wykorzystując język Lua.

Informacje o organizacji

Szkolenie obejmuje 4 godziny zajęć online (1 spotkanie).

Wymagania

Podstawowa umiejętność posługiwania się komputerem i korzystania z internetu.

Posiadanie konta na platformie Roblox (<https://www.roblox.com/pl>)

Posiadanie kamery internetowej i mikrofonu.

Cele i treści kształcenia

1. Rozwijanie kompetencji w zakresie tworzenia i programowania gier 3D. Kształtowanie wyobraźni przestrzennej.
2. Poznanie środowiska / platformy Roblox Studio oraz podstaw języka Lua.
3. Nabycie umiejętności wykorzystywania podstawowych konstrukcji programistycznych. Wykorzystanie języka Lua do tworzenia prostych mechanik gry i interakcji w projektach.
4. Operacje w przestrzeni 3D. Edytowanie dostępnych szablonów i tworzenie własnych projektów map.
5. Wdrożenie do samodzielnego uczenia się. Analiza projektów innych członków społeczności Roblox.

W trakcie szkolenia wykorzystywane będzie następujące oprogramowanie:

1. Platforma Roblox i Roblox Studio.
2. Microsoft Teams
3. Przeglądarka internetowa

Autorzy

Jarosław Biszczuk

Bartłomiej Krowiak