

WG3Db Modelowanie 3D od podstaw

Przeznaczenie

Szkolenie dla nauczycieli różnych przedmiotów we wszystkich typach szkół, zainteresowanych tematyką modelowania 3D: tworzenia i modyfikacji obiektów, a także sposobem przygotowania modeli 3D do druku.

Informacje o organizacji

Szkolenie obejmuje 2 czterogodzinne spotkania synchroniczne oraz 4 godziny pracy online.

Wymagania

Uczestnik szkolenia powinien umieć posługiwać się komputerem, przeglądarką WWW, pocztą oraz pracować na platformie e-learningowej.

Cele

1. Poznanie podstawowych narzędzi do modelowania 3D.
2. Kształtowanie umiejętności tworzenia modeli trójwymiarowych oraz ich modyfikacji, zapisu i przygotowania do druku.
3. Rozwijanie wyobraźni przestrzennej i konstrukcyjnej.

Treści kształcenia

1. Przedstawienie platformy Tinkercad – tworzenie konta nauczyciela oraz zakładanie zespołów klasowych.
2. Opis interfejsu środowiska.
3. Wstawianie i edycja podstawowych brył. Praca w widoku 3D.
4. Tworzenie większych modeli złożonych z kilku obiektów.
5. Import, eksport, modyfikacja istniejących modeli.
6. Wykorzystanie drukarki 3D w szkole.

Metody i formy nauczania

1. Prezentacja.

2. Pokaz
3. Praca indywidualna słuchacza.
4. Dyskusja i wymiana pomysłów.
5. Nagrania wideo.

W trakcie szkolenia wykorzystywane będzie następujące oprogramowanie:

- Przeglądarka internetowa;
- Platforma Autodesk Tinkercad;
- Platforma Microsoft Teams;
- Inne oprogramowanie w razie potrzeby.

Autor

Bartłomiej Krowiak

