

WTEO

Tworzymy testy online

Przeznaczenie

Szkolenie dla nauczycieli wszystkich przedmiotów na wszystkich etapach edukacyjnych.

Treści szkolenia są zgodne z nową podstawą programową.

Informacje o organizacji

Szkolenie obejmuje 20 godzin zajęć online w układzie tematycznym, realizowanych w ciągu 4 tygodni na platformie szkoleniowej OEiZK.

Wymagania

Uczestnik szkolenia powinien mieć możliwość korzystania z Internetu, powinien posiadać elektroniczne konto pocztowe i umieć pracować na platformach zdalnego nauczania.

Cele

1. Zapoznanie uczestników szkolenia z bezpłatnymi serwisami i platformami do tworzenia własnych tekstów (quizów) dostosowanych do zaplanowanych przez nauczyciela lekcji i realizowanego programu nauczania.
2. Prezentacja przykładowych testów (quizów) wykonanych za pomocą narzędzi rekomendowanych na szkoleniu.
3. Nabycie umiejętności samodzielnego tworzenia testów.
4. Nabycie umiejętności publikowania i udostępniania testów uczniom.

Treści kształcenia

1. Zaprezentowanie uczestnikom szkolenia aplikacji: Quizizz, Kahoot, FlipQuiz, QuizMe do tworzenia testów (quizów). Przedstawienie zalet i wad aplikacji.
2. Zaprezentowanie przykładowych testów wykonanych za pomocą narzędzi wykorzystywanych na szkoleniu.
3. Nauka tworzenia własnych testów zawierających pytania różnego typu.
4. Publikowanie i udostępnianie uczniom przygotowanych testów.
5. Zmianie właściwości i ustawień przygotowanych testów, kontrolowanie postępów uczniów w aplikacjach, które to umożliwiają.
6. Różne sposoby wykorzystania przygotowanych testów w pracy z uczniami.

Metody i formy nauczania

1. Prezentacja.
2. Praca indywidualna słuchacza - ćwiczenia.
3. Dyskusja.
4. Praca metodą online.

Charakterystyka materiałów

Materiały w formie elektronicznej przygotowane na potrzeby szkolenia.

Ewaluacja i formy oceny pracy uczestników

Ewaluacja będzie przeprowadzana na bieżąco poprzez dyskusje ze słuchaczami.

Pod koniec szkolenia uczestnicy wypełniają ankietę ewaluacyjną.

Ocena pracy uczestników zostanie dokonana na podstawie realizacji zadań umieszczonych w każdym bloku tematycznym. Uczestnik, który uzyska co najmniej 80% punktów możliwych do zdobycia, ukończy szkolenie.

W trakcie szkolenia wykorzystywane będzie następujące oprogramowanie:

- Serwis Quizizz (<https://quizizz.com/>)
- Platforma Kahoot (<https://kahoot.com/>)
- Serwis FlipQuiz (<https://flipquiz.com/>)
- Serwis QuizMe (<https://www.quizme.pl/>)

Literatura

- Opracowanie: Zasady konstrukcji egzaminu testowego, Pracownia Testowych Pomiarów Dydaktycznych, Uniwersytet Opolski, <http://im.wmnoz.uni.opole.pl/wp-content/uploads/Zasady-konstrukcji-egzaminu-testowego.pdf>, 01.10.2020, [Zobacz zawartość](#);
- Artykuł Beaty Podsiadło Cechy dobrego testu, <https://www.profesor.pl/publikacja,2415,Artykuly,Cechy-dobrego-testu,01.102020>, [zobacz zawartość](#);
- Artykuł Wojciecha Przyłuskiego Wielokrotny wybór czyli rozważania o pewnych pytaniach testowych, <http://docplayer.pl/2499116-Wielokrotny-wybor-czyli-rozwazania-o-pewnych-pytaniach-testowych.html>, 07.03.2019, [zobacz zawartość](#)

Autor: Hanna Basaj