

PAPI

Przygotowywanie aplikacji mobilnych w AppInventorze

Przeznaczenie

Szkolenie dla nauczycieli informatyki oraz innych przedmiotów zainteresowanych poszerzeniem wiedzy związanej z tworzeniem aplikacji na urządzenia mobilne: projektowaniem interfejsu oraz funkcjonalnością poszczególnych elementów wchodzących w jego skład, testowaniem własnych aplikacji, a także eksportowaniem ich na urządzenia mobilne.

Informacje o organizacji

Szkolenie obejmuje 10 godzin zajęć online, w tym 3 dwugodzinne spotkania synchroniczne oraz dodatkowe 4 godziny na samodzielną pracę uczestników. Zajęcia prowadzone będą na platformie Microsoft Teams (nie jest konieczne posiadanie przez uczestnika konta Microsoft).

Wymagania

Uczestnik szkolenia powinien posiadać podstawową umiejętność programowania w środowisku wizualnym oraz umieć posługiwać się komputerem, przeglądarką WWW, pocztą, pracować na platformie e-learningowej oraz posiadać konto Google (Gmail).

Posiadanie dostępu do Internetu i komputera ze słuchawkami/głośnikami, mikrofonem jest potrzebne do wirtualnego spotkania i pracy podczas szkolenia. Natomiast poczta Gmail będzie wykorzystana do pracy w wybranym środowisku.

Cele

1. Zapoznanie się ze sposobem projektowania aplikacji mobilnych.
2. Kształtowanie umiejętności tworzenia różnego rodzaju aplikacji zgodnie z istniejącymi potrzebami oraz wykorzystując do tego narzędzia oferowane w środowisku pracy.
3. Rozwijanie kompetencji informatycznych i cyfrowych.

Treści kształcenia

1. Projektowanie aplikacji mobilnych przez uczniów w szkole. Przedstawienie środowiska AppInventor – logowanie się, opis interfejsu.
2. Praca w trybie *Projektanta* – opis dostępnych narzędzi i właściwości.
3. Praca w trybie *Edytora Bloków* – opis dostępnych narzędzi i właściwości.
4. Testowanie stworzonych aplikacji.
5. Import, eksport, zapisywanie aplikacji na urządzeniach mobilnych.
6. Praca z uczniami o szczególnych potrzebach edukacyjnych.

Metody i formy nauczania

1. Prezentacja.
2. Pokaz.
3. Praca indywidualna słuchacza – tworzenie własnych aplikacji mobilnych.

4. Dyskusja i wymiana doświadczeń.

Charakterystyka materiałów

Materiały przygotowane na potrzeby szkolenia są w formie elektronicznej.

Ewaluacja i formy oceny pracy uczestników

Ewaluacja będzie przeprowadzana poprzez dyskusję ze słuchaczami z wykorzystaniem narzędzi do komunikacji online.

W trakcie trwania szkolenia będą oceniane postępy uczestników, poprzez przeglądanie i ocenianie zadań.

Przewidywana jest również ankieta dla oceny całego szkolenia, która będzie wypełniana przez słuchaczy po jego zakończeniu.

W trakcie szkolenia wykorzystywane będą następujące oprogramowanie

- Przeglądarka internetowa
- Aplikacja Microsoft Teams w wersji desktopowej lub przeglądarkowej
- Strona internetowa: <https://appinventor.mit.edu/>
- Konto Google (Gmail)
- Zainstalowana na urządzeniu aplikacja MIT AI2 Companion (lub emulator na komputerze)
- Urządzenie mobilne (najlepiej z systemem operacyjnym Android, ale może być również iOS)
- inne oprogramowanie i narzędzia w razie potrzeby

Literatura

1. <https://appinventor.mit.edu/explore/ai2/tutorials>
2. Android App Inventor – DIY: Become a Super Coder, Teddy Brask, 2019
3. AppInventor 2, Wolber David , Abelson Hal , Spertus Ellen , Looney Liz, 2014
4. Building a Mobile App: Design and Program Your Own App!, Sarah Guthals, 2017

Autor

Bartłomiej Krowiak