

IBE3

Multimedia oraz rozszerzona rzeczywistość na tablecie

Przeznaczenie

Szkolenie przeznaczone jest dla nauczycieli wszystkich przedmiotów ze wszystkich typów szkół.

Informacje o organizacji

Szkolenie obejmuje 5 godzin zajęć stacjonarnych.

Wymagania

Wskazana jest podstawowa umiejętność posługiwania się urządzeniami z ekranem dotykowym (smartfon, tablet).

Przydatna będzie także wiedza i umiejętności z zakresu szkoleń oferowanych jako wcześniejsze w ramach ścieżki, szczególnie z iBelfer-1 Tablet w edukacji - zaczynamy.

Cele

1. Poznanie różnych pomysłów na zaangażowanie uczniów w przebieg zajęć edukacyjnych przy wykorzystaniu technologii informacyjno-komunikacyjnej, w szczególności iPadów.
2. Nauczenie się wyszukiwania, tworzenia i wykorzystania multimedialnych i interaktywnych materiałów edukacyjnych, w tym obejmujących rozszerzoną rzeczywistość, na potrzeby prowadzonych zajęć dydaktycznych.
3. Poznanie serwisów umożliwiających tworzenie w/w materiałów oraz dostarczających treści, które można wykorzystać podczas ich przygotowywania.

Treści kształcenia

1. Omówienie różnych sposobów i scenariuszy wykorzystania materiałów multimedialnych (gotowych i tworzonych przez uczniów i nauczycieli) w ramach zajęć z różnych przedmiotów oraz na różnych etapach edukacyjnych.
2. Demonstracja kilku przykładowych programów edukacyjnych oferujących multimedialne materiały lub rozszerzoną rzeczywistość (np. Anatomia 4D, Wirtualna wystawa wynalazków, Elements 4D, Muzeum Powstania Warszawskiego, iSolarSystemAR, Quiver, SkyView, Mały Książę, Ciało Człowieka).
3. Nagrywanie różnego rodzaju materiałów filmów z wykorzystaniem programu Aparat. Filmy poklatkowe, przyspieszone oraz zwykłe.
4. Tworzenie nagrań z wykorzystaniem awatara w przykładowych programach (m.in.: MyTalkingPet):
 - omówienie w jakich przypadkach warto sięgnąć po to narzędzie do przygotowania treści dla uczniów lub jako zadanie do wykonania w ramach lekcji lub projektu,
 - demonstracja działania programu i efektów końcowych,
 - nagrywanie własnych komunikatów w postaci animowanego awatara.
5. Wykorzystanie programu iMovie do edycji i montażu filmów:
 - tworzenie zapowiedzi filmowych z wykorzystaniem wideo i zdjęć,

- edycja i montaż filmu w programie iMovie:
 - a. dodawanie czołówki,
 - b. przycinanie filmów, wstawienie efektów przejść,
 - c. dodawanie napisów i podpisów,
 - d. dodawanie podkładu muzycznego,
 - e. dodawanie narracji,
 - f. dodawanie napisów końcowych.
 - publikowanie gotowego nagrania.
6. Tworzenie własnych materiałów rozszerzonej rzeczywistości z wykorzystaniem serwisu i programu HP Reveal.
 7. Omówienie aplikacji i serwisów internetowych przydatnych przy tworzeniu multimedialnych materiałów.
 8. Dyskusja na temat poznanych możliwości i pomysłów na ich wykorzystanie podczas zajęć edukacyjnych.

Metody i formy nauczania

1. Na zajęciach będzie zastosowany wykład w celu przedstawienia i omówienia zagadnień i problemów związanych z omawianymi aplikacjami i usługami.
2. Prezentacja funkcji poszczególnych aplikacji i usług oraz sposobów ich wykorzystania podczas prowadzenia zajęć dydaktycznych.
3. Ćwiczenia wykonywane na podstawie ustnych instrukcji prowadzącego jako forma praktycznego zapoznania się z prezentowanymi zagadnieniami i narzędziami.
4. Podczas szkolenia prowadzone są dyskusje, mające na celu wymianę poglądów i doświadczeń uczestników oraz prowadzącego zajęcia.

Charakterystyka materiałów

Uczestnicy otrzymują program szkolenia oraz dostęp do materiałów elektronicznych związanych z tematyką prezentowaną na szkoleniu.

Ewaluacja i formy oceny pracy uczestników

Ewaluacja będzie przeprowadzana na bieżąco poprzez dyskusje z uczestnikami szkolenia. Ankieta do oceny całego szkolenia będzie wypełniana przez uczestników po jego zakończeniu.

W trakcie szkolenia wykorzystywane będzie następujące oprogramowanie:

- system operacyjny iOS/iPadOS
- oprogramowanie dostarczane bezpłatnie wraz z urządzeniem, m.in.: Notatki, Zdjęcia, Aparat, Keynote, Pages, Numbers
- Wybrane, bezpłatne aplikacje oraz serwisy internetowe, m.in.: HP Reveal, iMovie, Anatomy 4D, Wirtualna wystawa wynalazków, Elements 4D, Muzeum Powstania Warszawskiego, iSolarSystemAR, Quiver, SkyView, Mały Książę, Ciało Człowieka
- przeglądarka internetowa (Safari)

Literatura

1. Podręcznik użytkownika urządzenia iPad (dostępny w aplikacji iBooks (książki) dla systemu iOS/iPadOS)

2. Materiały elektroniczne dostępne na stronach poszczególnych serwisów i aplikacji (m.in.: HP Reavel, iMovie, Anatomy 4D, Wirtualna wystawa wynalazków, Elements 4D, Muzeum Powstania Warszawskiego, iSolarSystemAR, Quiver, SkyView, Mały Książę, Ciało Człowieka)

Autor

Janusz S. Wierzbicki