

# **HGIR**      **Starożytna Grecja i Rzym w cyfrowych mediach**

## **Przeznaczenie**

Szkolenie skierowane jest do nauczycieli przedmiotów humanistycznych oraz wszystkich zainteresowanych stosowaniem cyfrowych zasobów kultury i e-narzędzi w pracy dydaktycznej o dziedzictwie kulturowym Europy.

## **Informacje o organizacji**

Szkolenie realizowane jest podczas 10 godzin zajęć szkoleniowych realizowanych w formie zdalnej: synchronicznej – 2 godziny i asynchronicznej – 8 godzin.

## **Wymagania**

Uczestnik szkolenia powinien umieć posługiwać się komputerem i korzystać z internetu. Do spotkania online niezbędne jest posiadanie dostępu do internetu i komputera lub urządzenia mobilnego ze słuchawkami/głośnikami, mikrofonem, kamerką internetową.

## **Cele**

1. Wsparcie nauczycieli w poznaniu najnowszych narzędzi wspierających nauczanie przedmiotów humanistycznych na różnych etapach edukacyjnych.
2. Doskonalenie umiejętności stosowania TIK do aktywizowania i indywidualizacji pracy z uczniami.
3. Wsparcie nauczycieli w kształceniu kompetencji ucznia dotyczących edukacyjnych zastosowań cyfrowych pomocy dydaktycznych do komunikacji, współpracy i wymiany doświadczeń.

## **Treści kształcenia**

1. Społeczeństwo, życie polityczne i kultura starożytnych Greków i Rzymian - ich wkład w kulturę europejską.
2. Dziedzictwo antyku grecko-rzymskiego w czasach nowożytnych i współcześnie.

3. Praktyczne wykorzystanie tematycznych e-materiałów, w tym grafik 3D – ich wyszukiwanie, analiza, selekcja, pomysły na zadania dydaktyczne.
4. Zastosowanie różnych typów narzędzi TIK do: porządkowania wydarzeń historycznych; lokalizacji w przestrzeni procesów, zjawisk, faktów; tworzenie narracji historycznej.
5. Stworzenie własnej pomocy dydaktycznej do wykorzystania w pracy z uczniami.

**W trakcie szkolenia wykorzystywane będzie następujące oprogramowanie:**

1. Przeglądarka internetowa – preferowana: Google Chrome
2. Wirtualne muzea, zasoby internetowe np. Khan Academy, TED-Ed, Edukator.pl, Google Earth, Zintegrowana Platforma Edukacyjna, narzędzia m.in. Padlet, Wakelet, Genially, Wordwall, Podcast, Puzzle Factory, Google Docs, inne w razie potrzeby

**Autor**

Elżbieta Pryłowska-Nowak, Izabela Rudnicka