

WSI8a Sztuczna inteligencja jako asystent: uczenie się i nauczanie

Przeznaczenie

Szkolenie jest przeznaczone dla osób zainteresowanych rozwijaniem swoich umiejętności w zakresie wykorzystania sztucznej inteligencji.

Informacje o organizacji

Szkolenie obejmuje 5 godzin zajęć dydaktycznych (jedno spotkanie) w siedzibie OEiZK.

Wymagania

Umiejętność posługiwania się komputerem oraz pracy w środowisku Windows w zakresie: zarządzania folderami i plikami, uruchamiania programów, korzystania z podręcznych aplikacji Windows, jak również pracy w sieci Internet i posługiwania się przeglądarką internetową.

Potrzebne będą także umiejętności i wiedza omawiane na szkoleniu *Sztuczna inteligencja jako asystent: wprowadzenie i podstawy pracy*.

Uwaga: aby móc w pełni wziąć udział w szkoleniu uczestnicy powinni dysponować kontami i potrafić się na nie zalogować oraz odebrać z nich pocztę:

- Prywatnym kontem Microsoft*
- Prywatnym kontem Google*

Cele

1. Poznanie możliwości, korzyści, ograniczeń i zagrożeń związanych z wykorzystaniem AI w uczeniu się i nauczaniu.
2. Nauczenie się, czym są agenci sztucznej inteligencji i jak mogą wspierać nauczyciela oraz uczniów.
3. Poznanie możliwości wykorzystania sztucznej inteligencji do projektowania i realizacji lekcji, projektów uczniowskich i debat edukacyjnych.
4. Poznanie możliwości i ograniczeń oceniania prac oraz zadań uczniowskich przy pomocy sztucznej inteligencji.

5. Nauczenie się projektowania własnych scenariuszy lekcji lub projektów edukacyjnych z wykorzystaniem sztucznej inteligencji.

Treści kształcenia

1. Wprowadzenie (wykład i dyskusja): Sztuczna inteligencja - katalizator czy grabarz ludzkiej kreatywności i inteligencji? Jakie niesie ze sobą zagrożenia wykorzystanie AI w edukacji i jak ich unikać?
2. Nauka skutecznego tworzenia zapytań w celu tworzenia materiałów edukacyjnych.
3. Agenci AI w edukacji – jak działają i jak mogą wspierać nauczyciela oraz ucznia.
4. Planowanie scenariuszy lekcji i projektów edukacyjnych z wykorzystaniem AI, w tym przygotowanie debat, pracy zespołowej oraz materiałów dla uczniów.
5. Dedykowane narzędzia AI dla edukacji, takie jak MagicSchool, oceniai.pl oraz Canva, jako wsparcie w planowaniu zajęć i tworzeniu materiałów dydaktycznych.
6. Tryb nauki i akceleratorzy uczenia się w systemach AI, ze szczególnym uwzględnieniem nauki języków obcych, matematyki, czytania i wystąpień publicznych.
7. Możliwości, korzyści, ograniczenia i zagrożenia z oceniania prac uczniowskich z wykorzystaniem sztucznej inteligencji.
8. Wykorzystanie narzędzi AI wbudowanych w różne aplikacje (np. OneNote).
9. Analiza i tworzenie programów komputerowych z pomocą AI jako element nauki podstaw programowania i logicznego myślenia.
10. Teachable Machine i jej praktyczne zastosowania w edukacji.
11. Przegląd nowych i eksperymentalnych funkcji sztucznej inteligencji oraz inspiracje do dalszego wykorzystania ich w edukacji.

W trakcie szkolenia wykorzystywane będzie między innymi następujące oprogramowanie:

1. Chatboty AI (np. ChatGPT, ChatPDF, Copilot, Gemini, Grok, Perplexity)
2. Narzędzia i usługi AI (np. NotebookLM, Gamma, Sora, Designer, Suno, HeyGen)
3. Aplikacje Microsoft 365 (np. Word, PowerPoint, Excel, Teams, Akceleratory nauki)
4. Inne programy, usługi i narzędzia w razie potrzeby (np. Canva, Subtitle Edit, Logios)

Autor

Janusz S. Wierzbicki

** Prywatnych kont Microsoft i Google nie uda się założyć podczas szkolenia z powodu ograniczeń wynikających z polityk w/w firm.*