

# PINS

## InstaKod – programowanie dla uczniów klas 4-6

### Przeznaczenie

Szkolenie dla nauczycieli informatyki w szkole podstawowej (klasy 4-6), którzy chcą realizować zajęcia informatyki przy wsparciu platformy InstaKod. Szkolenie jest zgodne z nową podstawą programową przedmiotu informatyka.

### Informacje o organizacji

Szkolenie obejmuje 1 spotkanie 4 godz.

### Wymagania

Uczestnik szkolenia musi mieć możliwość korzystania z Internetu. Kurs nie zakłada znajomości podstaw programowania.

### Cele

1. Wsparcie nauczycieli w nauce programowania na drugim etapie edukacyjnym.
2. Doskonalenie umiejętności prowadzenia zajęć dydaktycznych z programowania.
3. Kształcenie umiejętności rozwiązywania prostych problemów algorytmicznych w języku Assembly.

### Treści kształcenia

1. Poznanie walorów edukacyjnych języka Assembly i zasad pracy na platformie InstaKod.pl.
2. Zapoznanie się z podstawowymi konstrukcjami języka Assembly.
3. Rozwiązywanie zadań programistycznych. Realizacja podstawy programowej.
4. Pomoce dydaktyczne do nauki programowania dla klas IV-VI.
5. Prowadzenie zajęć z programowania – elementy dydaktyki. Wspomaganie uczniów w ich rozwoju.
6. Ocenianie rozwiązań uczniowskich.

### Metody i formy nauczania

1. Prezentacja.
2. Praca indywidualna słuchacza z materiałami interaktywnymi.
3. Rozwiązywanie zadań algorytmicznych.
4. Dyskusja.

### Charakterystyka materiałów

Opracowane materiały dydaktyczne w formie drukowanej i online. Pomoce dydaktyczne zamieszczone na platformie InstaKod.pl.

### Ewaluacja i formy oceny pracy uczestników

Ewaluacja będzie przeprowadzana na bieżąco poprzez dyskusje ze słuchaczami.

Ankieta do oceny całego szkolenia będzie wypełniana przez słuchaczy po jego zakończeniu.

**W trakcie szkolenia wykorzystywane będą następujące oprogramowanie:**

- platforma InstaKod.pl,
- przeglądarka internetowa (Mozilla Firefox, Google Chrome).

**Autor**

Ewa Gąsienica-Samek, Katarzyna Olędzka