

HIVR **Inspiracje humanistyczne w wirtualnej rzeczywistości**

Przeznaczenie

Szkolenie jest skierowane do nauczycieli przedmiotów humanistycznych oraz wszystkich zainteresowanych stosowaniem wirtualnej rzeczywistości (VR) w pracy dydaktycznej.

Informacje o organizacji

Szkolenie obejmuje 2 godziny zajęć online w formie synchronicznej.

Wymagania

Uczestnik szkolenia powinien umieć posługiwać się komputerem i korzystać z internetu. Do spotkania online niezbędne jest posiadanie dostępu do internetu i komputera lub urządzenia mobilnego ze słuchawkami/głośnikami, mikrofonem, kamerką internetową.

Cele

1. Poznanie możliwości wykorzystania wirtualnej rzeczywistości do innowacyjnego nauczania przedmiotów humanistycznych.
2. Wsparcie nauczycieli w kształceniu kompetencji ucznia dotyczących edukacyjnych zastosowań wirtualnej rzeczywistości jako współczesnych narzędzi do komunikacji, współpracy i budowania wiedzy.

Treści kształcenia

1. Nauczanie wsparte wirtualną rzeczywistością - aktywizowanie uczniów i kształtowanie umiejętności XXI wieku.
2. Cyfrowe zasoby kultury w wirtualnej rzeczywistości - immersyjna edukacja, chatboty jako przewodnicy muzealni, wyzwania wykorzystywania VR w pracy dydaktycznej.
3. Cyfrowa higiena i zasady bezpiecznego korzystania z mediów cyfrowych.

W trakcie szkolenia wykorzystywane będzie następujące oprogramowanie:

1. Przeglądarka internetowa – preferowana: Google Chrome
2. Serwisy internetowe m.in.: Google Arts & Culture, The MET, The British Museum, Microsoft 365, Google Workspace, Chatboty, materiały wykorzystujące VR - filmy, wystawy, gry itp.

Autorzy

Elżbieta Pryłowska-Nowak, Michał Grześlak