

NITI **Integracja wsparta TIK**

Przeznaczenie

Szkolenie przeznaczone jest dla nauczycieli edukacji wczesnoszkolnej, którzy chcieliby w integracji klasy i swoich uczniów wykorzystać również narzędzia TIK.

Informacje o organizacji

Szkolenie obejmuje 10 godzin samodzielnej pracy z materiałem samokształtującym i 4 godziny spotkania online.

Wymagania

Uczestnik szkolenia powinien umieć posługiwać się komputerem i typowymi urządzeniami peryferyjnymi (klawiatura, monitor, mysz, mikrofon, ew. Kamera internetowa), i pracy w środowisku Windows w zakresie zarządzania folderami i plikami, uruchamiania programów (w tym przeglądarki internetowej); umieć wyszukiwać informacje w sieci Internet.

Cele

1. Poznanie zasad integracji klasy.
2. Nabycie umiejętności tworzenia materiałów wspierających integrowanie uczniów.

Treści kształcenia

1. Omówienie zasad integracji grupy
2. Zapoznanie z przykładowymi grami, zabawami i płasami, które wpływają na relacje społeczne grupy.
3. Tworzenie własnych materiałów TIK, wspierających przykładowe ćwiczenia integrujące.
4. Prezentacja sposobów zapisywania, udostępniania i pobierania przygotowanych materiałów.

5. Zapoznanie z animacjami krótkometrażowymi, na podstawie których można poruszyć temat relacji społecznych.
6. Omówienie planowania roku szkolnego pod względem integracji w klasie/szkole.

Metody i formy nauczania

1. Wykład i prezentacja.
2. Ćwiczenia pod kierunkiem prowadzącego.
3. Praca indywidualna uczestnika szkolenia.
4. Dyskusja i inne formy komunikowania się: prowadzący – uczestnicy szkolenia.

Charakterystyka materiałów

Uczestnicy otrzymują program szkolenia oraz materiały instruktażowe przygotowane na potrzeby szkolenia w formie elektronicznej, przedstawiające w przystępny sposób tematykę prezentowaną na szkoleniu oraz linki do przykładowych materiałów.

Ewaluacja i formy oceny pracy uczestników

Ewaluacja będzie przeprowadzana na bieżąco poprzez dyskusje z uczestnikami szkolenia. Ocena pracy uczestników szkolenia zostanie dokonana na podstawie realizacji zadania umieszczonego w kursie. Uczestnik, który utworzy lekcję i uzyska co najmniej 70% wszystkich wymaganych punktów, ukończy szkolenie. Ankieta do oceny całego szkolenia będzie wypełniana przez uczestników po jego zakończeniu.

W trakcie szkolenia wykorzystywane będzie następujące oprogramowanie:

1. Przeglądarka internetowa (Mozilla Firefox, Google Chrome lub inna)
2. Generatory krzyżówek, bingo itp.
3. Platforma YouTube

Inne oprogramowanie w razie potrzeby

Literatura

1. Biznesowa Animacyjna gra planszowa - <https://cdw.edu.pl/biznesowa-animacyjna-gra-planszowa>, 12.07.2022
2. Przeglądarka gier i zabaw - <https://gamionary.pl> 12.07.2022
3. Płyty gry i zabawy:
<https://www.youtube.com/playlist?list=PLNz1GqaqRaSGKe8D9hIXpUaXQkj5rdEhD>
12.07.2022
4. <https://cdw.edu.pl/integracja-klasy-co-to-tak-naprawde-znaczy> 12.07.2022

Autor

Renata Rudnicka