

SMAG

Metody aktywizujące i TIK w geografii

Przeznaczenie

Szkolenie dla nauczycieli geografii szkół podstawowych oraz wszystkich zainteresowanych wykorzystaniem nowoczesnych narzędzi edukacyjnych w procesie uczenia.

Treści szkolenia obejmują zakres nowej podstawy programowej geografii w szkole podstawowej.

Informacje o organizacji

Szkolenie obejmuje 5 godzin ćwiczeń na zajęciach stacjonarnych.

Wymagania

Uczestnik szkolenia powinien umieć pracować w środowisku systemu operacyjnego Windows oraz korzystać z sieci Internet.

Cele

1. Zapoznanie z wybranymi metodami aktywizującymi.
2. Kształtowanie kompetencji nauczycieli geografii w zakresie wdrażania nowej podstawy programowej w szkole podstawowej.
3. Tworzenie pomocy dydaktycznych z wykorzystaniem technologii informacyjnej.
4. Wymiana informacji na temat edukacyjnych możliwości bezpłatnych aplikacji edukacyjnych.
5. Projektowanie map myśli.

Treści kształcenia

1. Przegląd wybranych metod aktywizujących.
2. Tworzenie pomocy dydaktycznych wspomagających realizację podstawy programowej z geografii w szkole podstawowej – generatory pomocy dydaktycznych.
3. Edukacyjne zasoby platform internetowych – LearningApps.
4. Zastosowanie QR kodów na lekcjach geografii.
5. Zastosowanie rozszerzonej rzeczywistości na lekcjach geografii.
6. Mapy myśli na tablicy szkolnej i ekranie komputera.

Metody i formy nauczania

1. Wykład.
2. Prezentacja.
3. Ćwiczenia pod kierunkiem prowadzącego.
4. Praca indywidualna słuchacza.
5. Dyskusja

Charakterystyka materiałów

- materiały przygotowane na potrzeby szkolenia (w formie drukowanej lub w formie elektronicznej)

Ewaluacja i formy oceny pracy uczestników

Ewaluacja będzie przeprowadzana na bieżąco poprzez dyskusje ze słuchaczami (także metodą elektroniczną).

Przewidywana jest również ankieta w formie elektronicznej dla oceny całego szkolenia, która będzie wypełniana przez słuchaczy po jego zakończeniu.

W trakcie szkolenia wykorzystywane będzie następujące oprogramowanie:

- aplikacja QR Droid
- narzędzia online do tworzenia map myśli
- Quiver – aplikacja do rozszerzonej rzeczywistości
- Generatory pomocy dydaktycznych: trimino, dobble

Literatura

- Grzybowska Anna, Czy stosować TIK na geografii w szkole ponadpodstawowej?, W cyfrowej szkole, nr 2/2018.
- Grzybowska Anna, Geografia w chmurze, Mazowiecki Kwartalnik Edukacyjny MERITUM, 2015.
- Basaj Hanna, Learning Apps – bezpłatna platforma do tworzenia interaktywnych ćwiczeń dla uczniów, Mazowiecki Kwartalnik Edukacyjny MERITUM, 2013.
- Opisy narzędzi do map myśli <http://blog.2edu.pl>, data dostępu 11.01.2019, zobacz zawartość

Autor

Anna Grzybowska