

PRYS Rysowanie w Scratchu i Pythonie

Przeznaczenie

Szkolenie przeznaczone jest dla wszystkich nauczycieli, chcących doskonalić umiejętności rysowania za pomocą Scratcha i Pythona.

Informacje o organizacji

Szkolenie ma formę webinarium, obejmuje 2 godziny zajęć online.

Wymagania

Dostęp do środowiska Python. Zalecane jest korzystanie z edytora Mu. Dostęp do Scratcha w wersji online. Podstawowe umiejętności programowania w Pythonie i module Turtle oraz programowania w Scratchu.

Cele i treści kształcenia

1. Rozwijanie umiejętności programistycznych w sposób angażujący i twórczy.
2. Tworzenie rysunków w Scratchu.
3. Tworzenie rysunków w języku Python z wykorzystaniem biblioteki Turtle.
4. Rozwiązywanie zadań graficznych.
5. Rysowanie jako narzędzie edukacyjne. Wykorzystanie grafiki żółwia oraz programowania w Scratchu jako sposobu motywowania uczniów do nauki programowania, poprzez rozwijanie ich kreatywności i zdolności logicznego myślenia.

Autor

Anna Kucharzewska, Agnieszka Samulska