

WSI6a Sztuczna inteligencja jako asystent: NotebookLM – twoja osobista konsola wiedzy

Przeznaczenie

Szkolenie jest przeznaczone dla osób zainteresowanych rozwijaniem swoich umiejętności w zakresie wykorzystania sztucznej inteligencji.

Informacje o organizacji

Szkolenie obejmuje 5 godzin zajęć dydaktycznych (jedno spotkanie) w siedzibie OEiZK.

Wymagania

Umiejętność posługiwania się komputerem oraz pracy w środowisku Windows w zakresie: zarządzania folderami i plikami, uruchamiania programów, korzystania z podręcznych aplikacji Windows, jak również pracy w sieci Internet i posługiwania się przeglądarką internetową.

Potrzebne będą także umiejętności i wiedza omawiane na szkoleniu *Sztuczna inteligencja jako asystent: wprowadzenie i podstawy pracy*.

Uwaga: aby móc w pełni wziąć udział w szkoleniu uczestnicy powinni dysponować kontem prywatnym Google, potrafić się na nie zalogować oraz odebrać z niego pocztę.

Cele

1. Nabycie umiejętności wykorzystywania własnych materiałów edukacyjnych (teksty, pliki, linki) oraz prowadzenia interaktywnej analizy dokumentów poprzez zadawanie pytań do zgromadzonych treści.
2. Nabycie umiejętności tworzenia zróżnicowanych materiałów dydaktycznych: podsumowań, map myśli, fiszek, testów, prezentacji i infografik dostosowanych do indywidualnych potrzeb uczniów.
3. Poznanie możliwości i ograniczeń stosowania narzędzi AI w procesie edukacyjnym.

Treści kształcenia

1. Wprowadzenie do NotebookLM – czym jest narzędzie i w jaki sposób może pomagać uczniom i nauczycielom oraz jakie niesie zagrożenia.
2. Dodawanie źródeł: dokumenty, linki, materiały własne oraz funkcje „Fast Reaserch” oraz „Deep Research”.
3. Rozmowa z dokumentami – zadawanie pytań i wyszukiwanie informacji przez czat, ale na bazie (tylko) wskazanych dokumentów źródłowych i tworzenie notatek.
4. Samodzielne tworzenie własnych notatek i porządkowanie wiedzy.
5. Mapy myśli – budowanie struktury wiedzy i rozwijanie węzłów tematycznych.
6. Podsumowania treści w formie audio i wideo – tryby działania i przykłady zastosowań.
7. Generowanie fiszek i testów sprawdzających wiedzę.
8. Tworzenie raportów, prezentacji, infografik oraz tabel na podstawie zgromadzonych materiałów.

W trakcie szkolenia wykorzystywane będzie między innymi następujące oprogramowanie:

1. Chatboty AI (np. ChatGPT, Copilot, Gemini, Grok)
2. Narzędzia i usługi AI (np. NotebookLM, Canva)

Autor

Janusz S. Wierzbicki

** Prywatnych kont Microsoft i Google nie uda się założyć podczas szkolenia z powodu ograniczeń wynikających z polityk w/w firm.*