

WSI4a Sztuczna Inteligencja jako asystent: multimedia – muzyka, podcast i film

Przeznaczenie

Szkolenie jest przeznaczone dla osób zainteresowanych rozwijaniem swoich umiejętności w zakresie wykorzystania sztucznej inteligencji.

Informacje o organizacji

Szkolenie obejmuje 5 godzin zajęć dydaktycznych (jedno spotkanie) w siedzibie OEiZK.

Wymagania

Umiejętność posługiwania się komputerem oraz pracy w środowisku Windows w zakresie: zarządzania folderami i plikami, uruchamiania programów, korzystania z podręcznych aplikacji Windows, jak również pracy w sieci Internet i posługiwania się przeglądarką WWW.

Potrzebne będą także umiejętności i wiedza omawiane na szkoleniu *SIA1 (WSIA1) Sztuczna Inteligencja jako Asystent. Wprowadzenie i podstawy pracy.*

Uwaga: aby móc w pełni wziąć udział w szkoleniu uczestnicy powinni dysponować kontami i potrafić się na nie zalogować oraz odebrać z nich pocztę: prywatnym kontem Microsoft* oraz prywatnym kontem Google*.

Cele

1. Zrozumienie, jak wykorzystać sztuczną inteligencję do pracy z dźwiękiem i filmem w edukacji.
2. Poznanie możliwości tworzenia i edycji materiałów multimedialnych (audio i wideo) przy pomocy prostych narzędzi AI.
3. Poznanie możliwości analizowania filmów i nagrań dźwiękowych z pomocą AI (tworzenie notatek, streszczanie, wyciąganie najważniejszych informacji).
4. Zapoznanie się z możliwością wykorzystania sztucznej inteligencji w zakresie pracy z multimediami w pracy własnej oraz dydaktycznej (nauczaniu i uczeniu się).
5. Omówienie niebezpieczeństw związanych z nagraniami tworzonymi za pomocą AI dla dzieci i młodzieży (fakenews, deepfake itp.).

Treści kształcenia

1. Podstawy pracy z AI w zakresie dźwięku i obrazu: dubbing, synteza mowy (TTS), transkrypcja nagrań (STT), klonowanie głosu.
2. Tworzenie notatek tekstowych na podstawie nagrań głosowych oraz przekształcanie ich w inne formy (np. notatki dla nauczyciela i uczniów).
3. Tworzenie podcastów, dialogów i prostych materiałów audio z wykorzystaniem narzędzi AI (w tym przykłady darmowych generatorów).
4. Analiza filmów i podcastów z pomocą AI: streszczanie, wypunktowanie najważniejszych treści, tworzenie pytań do materiału (ćwiczenia praktyczne).
5. Tworzenie filmów edukacyjnych z narracją, muzyką i napisami w narzędziach AI oraz ich edycja (także w narzędziach tradycyjnych).
6. Przykłady wykorzystania AI w edukacji

W trakcie szkolenia wykorzystywane będzie między innymi następujące oprogramowanie:

1. Chatboty AI (np. ChatGPT, ChatPDF, Copilot, Gemini, Grok, Perplexity)
2. Narzędzia i usługi AI (np. NotebookLM, Gamma, Sora, Designer, Suno, HeyGen)
3. Aplikacje Microsoft 365 (np. Word, PowerPoint, Excel, Teams, Akceleratorzy nauki)
4. Inne programy, usługi i narzędzia w razie potrzeby (np. Canva, Subtitle Edit, Logios)

Autor

Janusz S. Wierzbicki

** Prywatnych kont Microsoft i Google nie uda się założyć podczas szkolenia z powodu ograniczeń wynikających z polityk w/w firm.*