

## **SOBO**

## **Nowoczesne technologie w ocenianiu w biologii**

### **Przeznaczenie**

Szkolenie przeznaczone jest dla nauczycieli biologii oraz wszystkich zainteresowanych wykorzystaniem TIK w ocenianiu.

### **Informacje o organizacji**

Szkolenie obejmuje 10 godzin zajęć online.

### **Wymagania**

Uczestnicy szkolenia powinni umieć posługiwać się komputerem, w tym umieć tworzyć, zapisywać, kopiować, wyszukiwać i edytować dokumenty; posługiwać się przeglądarką WWW; umieć wyszukiwać informacje w sieci Internet.

### **Cele**

1. Przekazanie podstawowych wiadomości na temat możliwości darmowych aplikacji do tworzenia testów, quizów, gier edukacyjnych w celu utrwalenia i sprawdzenia materiału.
2. Kształcenie kompetencji nauczycieli w zakresie posługiwania się narzędziami TIK na lekcjach biologii w tym ewaluacji zajęć stacjonarnie i online.

### **Treści kształcenia**

1. Zapoznanie uczestników szkolenia z podstawowymi narzędziami do tworzenia quizów w czasie rzeczywistym i odroczonym (Quizizz).
2. Aplikacja Flippity do w podsumowaniu i utrwaleniu treści nauczania biologii.
3. Fiszki w aplikacji Easynotescards jako narzędzie do powtarzania i utrwalania materiału.
4. Interaktywny pdf w roli karty pracy lub kartkówki (pdfescape.com).
5. Formularze Google i Microsoft Forms jako narzędzia do tworzenia interaktywnych testów i kart ewaluacyjnych na lekcjach biologii w czasie nauki stacjonarnej oraz zdalnej.
6. Poznanie możliwości Testportalu w sprawdzaniu wiedzy online i stacjonarnie.

### **Metody i formy nauczania**

1. Praca indywidualna słuchacza.
2. Ćwiczenia pod kierunkiem prowadzącego.

### **Charakterystyka materiałów**

Materiały przygotowane na potrzeby szkolenia w formie elektronicznej.

**Ewaluacja i formy oceny pracy uczestników**

Ewaluacja będzie przeprowadzana na bieżąco poprzez dyskusje ze słuchaczami.

Przewidywana jest również ankieta w formie elektronicznej dla oceny całego szkolenia, która będzie wypełniana przez słuchaczy po jego zakończeniu.

**W trakcie szkolenia wykorzystywane będzie następujące oprogramowanie:**

- Pdfescape
- Flippity
- Quizizz
- Easynotescard
- Microsoft Forms i Formularze Google
- Testportal

**Literatura**

1. <https://lekcjaenter.pl/baza-wiedzy/post/materialy-projektu-pomocne-w-nauczaniu-online> dostęp 18.11.2021

**Autor**

Renata Sidoruk-Sołoduha