

# **PLES**    **Legendy Mazowsza a Scratch i sztuczna inteligencja**

## **Przeznaczenie**

Webinarium przeznaczone dla nauczycieli informatyki szkół podstawowych.

## **Informacje o organizacji**

Szkolenie obejmuje 4 godziny zajęć synchronicznych online.

## **Wymagania**

Uczestnik szkolenia powinien umieć posługiwać się komputerem i językiem programowania Scratch.

## **Cele i treści kształcenia**

1. Propagowanie myślenia komputacyjnego.
2. Rozwijanie umiejętności programowania.
3. Tworzenie multimedialnego opowiadania z wykorzystaniem elementów programistycznych.
4. Tworzenie aplikacji z wykorzystaniem reakcji na zdarzenia, kamery i mikrofonu.
5. Wykorzystanie sztucznej inteligencji w projektach.
6. Budowanie modelu dla AI (Artificial Intelligence – sztucznej inteligencji).  
Wykorzystywanie modelu w aplikacjach zbudowanych w rozszerzonym środowisku Scratch.

## **Autor**

Agnieszka Borowiecka, Katarzyna Olędzka