

PJAI JavaScript i sztuczna inteligencja

Przeznaczenie

Szkolenie przeznaczone jest dla nauczycieli informatyki zainteresowanych programowaniem i wykorzystaniem sztucznej inteligencji.

Informacje o organizacji

Szkolenie obejmuje 24 godziny zajęć godzin online, w tym 3 spotkania po 5 godziny zajęć synchronicznych i 9 godzin pracy w trybie asynchronicznym.

Wymagania

Uczestnik szkolenia powinien posiadać dostęp do Internetu oraz głośniki/słuchawki. Przydatny będzie również mikrofon. Pomocne będzie posiadanie kont Microsoft i Google. Wskazana znajomość podstaw HTML, CSS i JS.

Cele

1. Wsparcie nauczycieli w nauce programowania w języku JavaScript.
2. Kształcenie umiejętności wykorzystywania narzędzi opartych na algorytmach sztucznej inteligencji.
3. Doskonalenie umiejętności prowadzenia zajęć dydaktycznych z programowania.

Treści kształcenia

1. Podstawowe konstrukcje języka JavaScript. Tworzenie prostych skryptów. Pisanie i analizowanie kodu: człowiek i komputer.
2. Model DOM. Dodawanie i modyfikowanie elementów na stronie.
3. Język JavaScript i biblioteka p5.js. Przygotowywanie multimediiów i aplikacji interaktywnych.
4. Projektowanie i opracowanie prostej gry wykorzystującej grafikę.
5. Przedstawienie sposobu działania sztucznej inteligencji oraz pomysłów na rozmowy o niej z uczniami.
6. Przygotowywanie aplikacji wykorzystujących biblioteki oparte o sztuczną inteligencję.

7. Generowanie własnego modelu AI i włączanie do projektu programistycznego.
8. Niebezpieczeństwa związane z rozwojem i wykorzystaniem sztucznej inteligencji.

W trakcie szkolenia wykorzystywane będzie następujące oprogramowanie:

1. przeglądarka internetowa (Google Chrome, Mozilla Firefox),
2. edytor p5.js <https://editor.p5js.org>,
3. Visual Studio Code,
4. platforma Moodle.

Autor

Agnieszka Borowiecka, Katarzyna Olędzka