

SVRE Technologia VR na przedmiotach przyrodniczych

Przeznaczenie

Szkolenie jest przeznaczone dla nauczycieli przedmiotów przyrodniczych wszystkich typów szkół zainteresowanych wykorzystaniem wirtualnej rzeczywistości na zajęciach.

Informacje o organizacji

Szkolenie obejmuje 5 godzin zajęć stacjonarnych.

Wymagania

Podstawowa umiejętność posługiwania się komputerem.

Cele

1. Poznanie możliwości wykorzystania i roli technologii VR w edukacji.
2. Wykorzystanie technologii VR do stymulowania ciekawości i zaangażowania uczniów.
3. Wdrażanie nowoczesnych technologii w nauczaniu przedmiotów przyrodniczych.

Treści kształcenia

1. Przedstawienie podstawowych zasad bezpieczeństwa związanych z korzystaniem z technologii VR.
2. Zaprezentowanie możliwości aplikacji wykorzystujących technologię VR (wirtualne laboratorium Empiriusz, Corinth 3D i Mozaik) w nauczaniu przedmiotów przyrodniczych.
3. Przykłady lekcji z przedmiotów przyrodniczych z wykorzystaniem technologii VR.
4. Planowanie własnej lekcji z VR oraz czynniki, które należy wziąć pod uwagę przy jej planowaniu.
5. Korzyści z wykorzystywania technologii VR w edukacji przyrodniczej.

W trakcie szkolenia wykorzystywane będzie następujące oprogramowanie:

1. Wirtualne laboratorium Empiriusz
2. Mozaik
3. Corinth 3D

Autorzy

Justyna Kamińska, Ewa Kowalska, Renata Sidoruk-Sołoduha