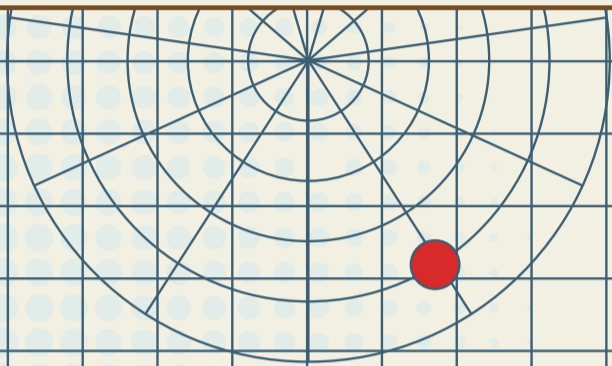




KONFERENCJA METODYCZNA DLA NAUCZYCIELI INFORMATYKI



2  
2  
1

→

↙ ↘

**Termin: 28 lutego 2020 roku (piątek)**

**Miejsce: PJATK ul. Koszykowa 86, Warszawa**

**13:30 Rejestracja uczestników**

**14:00 Część wykładowa**

- 14:00 Otwarcie konferencji
- 14:10 Algorytmy ukryte w grach – Agnieszka Borowiecka, dr Katarzyna Olędzka
- 14:40 Kształcenie młodych informatyków – Bartosz Łukasiewicz, Jacek Tomaszewicz, programiści w firmie Codility, przygotowujący uczniów do konkursów i olimpiad
- 15:10 Gamifikacja zajęć wsparta TIK – Elżbieta Pryłowska-Nowak
- 15:30 Oferta Ośrodka

**15:40 – 16:10 Poczęstunek (OEiizK, ul. Nowogrodzka 73)**

- Możliwość zapoznania się z ofertą podręczników do informatyki.

**16:10 – 17:00 Warsztaty w grupach (do wyboru):**

- Gra MasterMind w Pygame (Python), Jarosław Biszczyk
- InstaLogik – rozwiązywanie zadań matematyczno-informatycznych, Ewa Gąsienica Samek
- Malowanie liczbami w arkuszu kalkulacyjnym, Wanda Jochemczyk
- Gry planszowe wspierające naukę informatyki: MOON i Łucznicy z NAND, Witold Kranas
- Wyzwania algorytmiczne, Agnieszka Samulska

**17:10 – Podsumowanie konferencji**