

WCAW Canva - wprowadzenie

Przeznaczenie

Szkolenie przeznaczone jest nauczycieli wszystkich specjalności, którzy chcą poznać możliwości aplikacji.

Informacje o organizacji

Szkolenie obejmuje 2 godziny zajęć synchronicznych online (1 spotkanie) oraz 8 godzin zajęć asynchronicznych online.

Wymagania

Podstawowa umiejętność posługiwania się komputerem i korzystania z internetu.

Cele

1. Zapoznanie z możliwościami wykorzystania standardowego i edukacyjnego konta.
2. Zapoznanie z przykładami materiałów edukacyjnych opracowanych w aplikacji.
3. Nabycie podstawowych umiejętności tworzenia projektu graficznego.

Treści kształcenia

1. Zalety konta edukacyjnego i sposób jego zakładania.
2. Przygotowanie podstawowego, wybranego projektu w oparciu o szablon z wykorzystaniem tekstu i obrazu.
3. Udostępnianie i zapis przygotowanego projektu.
4. Włączenie funkcji wybranych animacji do projektu (możliwych do uruchomienia w aplikacji Canva).

W trakcie szkolenia wykorzystywane będzie następujące oprogramowanie

1. Canva – aplikacja online.
2. Inne oprogramowanie w razie potrzeby.

Autor

Izabela Rudnicka, Marta Wnukowicz