

# **WCAW** Canva - wprowadzenie

## **Przeznaczenie**

Szkolenie przeznaczone jest nauczycieli wszystkich specjalności, którzy chcą poznać możliwości aplikacji.

## **Informacje o organizacji**

Szkolenie obejmuje 2 godziny zajęć synchronicznych online (1 spotkanie) oraz 3 godziny zajęć asynchronicznych online.

## **Wymagania**

Podstawowa umiejętność posługiwania się komputerem i korzystania z internetu.

## **Cele**

1. Zapoznanie z możliwościami wykorzystania standardowego i edukacyjnego konta.
2. Zapoznanie z przykładami materiałów edukacyjnych opracowanych w aplikacji.
3. Nabycie podstawowych umiejętności tworzenia projektu graficznego.

## **Treści kształcenia**

1. Zalety konta edukacyjnego i sposób jego zakładania.
2. Przygotowanie podstawowego, wybranego projektu w oparciu o szablon z wykorzystaniem tekstu i obrazu.
3. Udostępnianie i zapis przygotowanego projektu.
4. Włączenie funkcji wybranych animacji do projektu (możliwych do uruchomienia w aplikacji Canva).

## **W trakcie szkolenia wykorzystywane będzie następujące oprogramowanie**

1. Canva – aplikacja online.
2. Inne oprogramowanie w razie potrzeby.

**Autor**

Izabela Rudnicka, Marta Wnukowicz