

# **SNA1** Narzędzia chmury w geografii cz.1

## **Przeznaczenie**

Szkolenie online dla nauczycieli geografii, którzy uczą w szkole podstawowej oraz wszystkich zainteresowanych wykorzystaniem nowoczesnych narzędzi edukacyjnych w procesie uczenia.

Treści szkolenia obejmują zakres nowej podstawy programowej geografii w szkole podstawowej.

## **Informacje o organizacji**

Szkolenie obejmuje 10 godzin zajęć online.

## **Wymagania**

Uczestnik szkolenia powinien umieć pracować w środowisku systemu operacyjnego Windows oraz korzystać z sieci Internet. Każdy uczestnik powinien mieć konto Gmail.

## **Cele**

1. Umiejętność wykorzystania narzędzi chmury w procesie nauczania geografii.
2. Zapoznanie z narzędziami Google.
3. Poznanie różnych sposobów prezentacji informacji geograficznych z wykorzystaniem map mentalnych.
4. Zapoznanie z przykładami quizów edukacyjnych.
5. Projektowanie i tworzenie własnych aplikacji w Internecie.

## **Treści kształcenia**

1. Metodologia wykorzystania nowoczesnych narzędzi online wspomagających realizację treści podstawy programowej geografii.
2. Ćwiczenie umiejętności współdzielenia i współtworzenia materiałów edukacyjnych.
3. Edukacyjne zasoby platform internetowych.
4. Poznanie darmowych narzędzi: Learning Apps, Mindomo, Kahoot.
5. Tworzenie edukacyjnych materiałów na platformie Learning Apps i Kahoot.
6. Zastosowanie QR kodów na lekcjach geografii w czasie nauczania zdalnego.

## **Metody i formy nauczania**

1. Praca indywidualna słuchacza.
2. Ćwiczenia pod kierunkiem prowadzącego.

## **Charakterystyka materiałów**

- materiały przygotowane na potrzeby szkolenia w formie elektronicznej zamieszczone na platformie Moodle

## **Ewaluacja i formy oceny pracy uczestników**

Ewaluacja będzie przeprowadzana na bieżąco poprzez dyskusje ze słuchaczami (także metodą elektroniczną).

Przewidywana jest również ankieta w formie elektronicznej dla oceny całego szkolenia, która będzie wypełniana przez słuchaczy po jego zakończeniu.

### **Informacje o organizacji**

Szkolenie obejmuje 10 godzin pracy online.

### **W trakcie szkolenia wykorzystywane będą następujące oprogramowanie:**

- aplikacja QR Droid
- narzędzia chmury: Google, Learning Apps, Kahoot, Mindomo

### **Literatura**

- Basaj Hanna, Learning Apps – bezpłatna platforma do tworzenia interaktywnych ćwiczeń dla uczniów, Mazowiecki Kwartalnik Edukacyjny MERITUM, 2013.
- Gregorczyk Grażyna, Aplikacje Google wspomagające proces dydaktyczny, Mazowiecki Kwartalnik Edukacyjny MERITUM, 2015.
- Grzybowska Anna, Geografia w chmurze, Mazowiecki Kwartalnik Edukacyjny MERITUM, 2015.

### **Autor**

Anna Grzybowska