

IBE5

Tablet zamiast tablicy z programem Explain Everything Wyjaśnij wszystko

Przeznaczenie

Szkolenie przeznaczone jest dla nauczycieli wszystkich przedmiotów ze wszystkich typów szkół.

Informacje o organizacji

Szkolenie obejmuje 5 godzin zajęć stacjonarnych.

Wymagania

Wskazana jest podstawowa umiejętność posługiwania się urządzeniami z ekranem dotykowym (smartfon, tablet).

Przydatna będzie także wiedza i umiejętności z zakresu szkoleń oferowanych jako wcześniejsze w ramach ścieżki, szczególnie z iBelfer-1 Tablet w edukacji - zaczynamy.

Cele

1. Poznanie możliwości wykorzystania tabletów zamiast tablicy multimedialnej do prowadzenia zajęć dydaktycznych.
2. Zapoznanie się z możliwością wykorzystania programu Explain Everything - Wyjaśnij wszystko do nagrywania materiałów edukacyjnych oraz ich publikacji w sieci.

Treści kształcenia

1. Omówienie, czym jest Explain Everything i jak działa, skąd go pobrać i na jakie systemy oraz urządzenia jest dostępny.
2. EE jako biała tablica w czasie lekcji, wykładów i warsztatów:
 - Przygotowania przed lekcją, czyli co należy zgromadzić i jak się przygotować, by efektywnie wykorzystać możliwości EE.
 - Przykłady wykorzystania w czasie lekcji (rysowanie i pisanie, wykorzystanie grafiki, w tym zdjęć, schematów, dokumentów PDF, prezentacji oraz filmów).
 - Poznanie narzędzi wbudowanych i możliwości wykorzystania materiałów wcześniej przygotowanych w programie EE.
 - Osadzanie materiałów zewnętrznych w projektach EE.
 - Dodawanie nagrań i zdjęć wykonanych samodzielnie.
3. Nagrywanie screencastów/ webcastów dla uczniów i studentów:
 - ogólne zasady i przygotowanie do nagrania,
 - realizacja nagrania,
 - edycja projektu,
 - publikacja nagrania - różne sposoby i możliwości.
4. Jednoczesna praca wielu osób nad zawartością pojedynczej tablicy na wielu urządzeniach w czasie rzeczywistym.
5. Portal wymiany projektów - jak z niego korzystać wyszukując ciekawe projekty oraz publikować prace własne oraz naszych uczniów.

6. Kwestie techniczne, czyli np. jak się łączyć z projektorem lub monitorem, udostępniać materiały dla siebie i studentów, jak korzystać z projektów EE na komputerze.

Metody i formy nauczania

1. Na zajęciach będzie zastosowany wykład w celu przedstawienia i omówienia zagadnień i problemów związanych z omawianymi aplikacjami i usługami.
2. Prezentacja funkcji poszczególnych aplikacji i usług oraz sposobów ich wykorzystania podczas prowadzenia zajęć dydaktycznych.
3. Ćwiczenia wykonywane na podstawie ustnych instrukcji prowadzącego jako forma praktycznego zapoznania się z prezentowanymi zagadnieniami i narzędziami.
4. Podczas szkolenia prowadzone są dyskusje, mające na celu wymianę poglądów i doświadczeń uczestników oraz prowadzącego zajęcia.

Charakterystyka materiałów

Uczestnicy otrzymują program szkolenia oraz dostęp do materiałów elektronicznych związanych z tematyką prezentowaną na szkoleniu.

Ewaluacja i formy oceny pracy uczestników

Ewaluacja będzie przeprowadzana na bieżąco poprzez dyskusje z uczestnikami szkolenia

Ankieta do oceny całego szkolenia będzie wypełniana przez uczestników po jego zakończeniu.

W trakcie szkolenia wykorzystywane będą następujące oprogramowanie:

- system operacyjny iOS/iPadOS
- oprogramowanie dostarczane bezpłatnie wraz z urządzeniem, m.in.: iTunes U, Notatki, Zdjęcia, Aparat, Keynote, Pages, Numbers
- wybrane, aplikacje oraz serwisy internetowe, m.in.: Explain Everything
- przeglądarka internetowa (Safari)

Literatura

1. Podręcznik użytkownika urządzenia iPad (dostępny w aplikacji iBooks (książki) dla systemu iOS/iPadOS)
2. Materiały elektroniczne dostępne na stronach poszczególnych serwisów i aplikacji (m.in.: Explain Everything)

Autor

Janusz S. Wierzbicki