

SNAG

Narzędzia chmury w geografii

Przeznaczenie

Szkolenie dla nauczycieli geografii, którzy będą uczyć w szkole podstawowej w klasach V-VIII oraz wszystkich zainteresowanych wykorzystaniem nowoczesnych narzędzi edukacyjnych w procesie uczenia.

Treści szkolenia obejmują zakres nowej podstawy programowej geografii w szkole podstawowej.

Informacje o organizacji

Szkolenie obejmuje 5 godzin zajęć stacjonarnych.

Wymagania

Uczestnik szkolenia powinien umieć pracować w środowisku systemu operacyjnego Windows oraz korzystać z sieci Internet.

Cele

1. Umiejętność wykorzystania narzędzi chmury w procesie nauczania geografii.
2. Zapoznanie z narzędziami Google.
3. Wymiana informacji na temat edukacyjnych możliwości bezpłatnych aplikacji mobilnych.
4. Poznanie różnych sposobów prezentacji informacji geograficznych z wykorzystaniem map mentalnych.
5. Zapoznanie z przykładami quizów edukacyjnych.
6. Projektowanie i tworzenie własnych aplikacji w Internecie.

Treści kształcenia

1. Analiza nowej podstawy programowej geografii.
2. Metodologia wykorzystania nowoczesnych narzędzi wspomagające realizację treści nowej podstawy programowej geografii.
3. Ćwiczenie umiejętności współdzielenia i współtworzenia materiałów edukacyjnych.
4. Edukacyjne zasoby platform internetowych.
5. Poznanie darmowych narzędzi: Learning Apps, Mindomo, Kahoot.
6. Tworzenie edukacyjnych materiałów na platformie Learning Apps i Kahoot.
7. Zastosowanie QR kodów na lekcjach geografii.
8. Zastosowanie rozszerzonej rzeczywistości na lekcjach geografii.

Metody i formy nauczania

1. Wykład.
2. Prezentacja.
3. Ćwiczenia pod kierunkiem prowadzącego.
4. Praca indywidualna słuchacza.
5. Dyskusja

Charakterystyka materiałów

- materiały przygotowane na potrzeby szkolenia (w formie drukowanej lub w formie elektronicznej)

Ewaluacja i formy oceny pracy uczestników

Ewaluacja będzie przeprowadzana na bieżąco poprzez dyskusje ze słuchaczami (także metodą elektroniczną).

Przewidywana jest również ankieta w formie elektronicznej dla oceny całego szkolenia, która będzie wypełniana przez słuchaczy po jego zakończeniu.

W trakcie szkolenia wykorzystywane będą następujące oprogramowanie:

- aplikacja QR Droid
- narzędzia chmury: Learning Apps, Kahoot, Mindomo
- Quiver - aplikacja do rozszerzonej rzeczywistości

Literatura

- Basaj Hanna, Learning Apps – bezpłatna platforma do tworzenia interaktywnych ćwiczeń dla uczniów, Mazowiecki Kwartalnik Edukacyjny MERITUM, 2013.
- Gregorczyk Grażyna, Aplikacje Google wspomagające proces dydaktyczny, Mazowiecki Kwartalnik Edukacyjny MERITUM, 2015.
- Grzybowska Anna, Geografia w chmurze, Mazowiecki Kwartalnik Edukacyjny MERITUM, 2015.
- Opisy narzędzi do map myśli <http://blog.2edu.pl>, data dostępu 8.02.2017, zobacz zawartość

Autor

Anna Grzybowska, Małgorzata Witecka