

HDOR Z TIK dookoła świata

Przeznaczenie

Szkolenie przeznaczone dla nauczycieli przedmiotów humanistycznych oraz wszystkich zainteresowanych stosowaniem cyfrowych zasobów kultury i e-narzędzi w pracy dydaktycznej. Tematyka szkolenia nawiązuje do zagadnień kulturowego zróżnicowania świata oraz zasad bezpieczeństwa w podróży.

Informacje o organizacji

Szkolenie realizowane jest podczas 15 godzin zajęć online, w tym 2 godziny w formie synchronicznej.

Wymagania

Uczestnik szkolenia powinien umieć posługiwać się komputerem i korzystać z internetu.

Do wirtualnego spotkania konieczne jest posiadanie dostępu do internetu i komputera lub urządzenia mobilnego ze słuchawkami/głośnikami, mikrofonem, kamerą internetową.

Cele

1. Poznanie możliwości wykorzystania otwartych zasobów edukacyjnych, w tym wirtualnych wycieczek w edukacji bezpośredniej i zdalnej.
2. Doskonalenie kompetencji nauczycieli do pracy z uczniami z różnych środowisk kulturowych.
3. Rozwijanie szacunku dla wiedzy, wyrabianie pasji poznawania świata i zachęcanie do praktycznego zastosowania zdobytych wiadomości.
4. Rozwijanie umiejętności metodycznych w zakresie prawidłowego i skutecznego wykorzystywania technologii informacyjnych i komunikacyjnych w procesach edukacyjnych.

Treści kształcenia

1. Podróże dookoła świata - wyprawy historyczne i ich znaczenie.
2. Zróżnicowanie kulturowe świata.

3. Dziedzictwo materialne i niematerialne w rekomendacjach światowego dziedzictwa UNESCO.
4. Narzędzia TIK wspomagające komunikację, zdrowie i bezpieczeństwo podróży.
5. Praktyczne wykorzystanie tematycznych e-materiałów, w tym grafik 3D – ich wyszukiwanie, analiza, selekcja, pomysły na zadania dydaktyczne.
6. Zastosowanie różnych typów narzędzi TIK do: porządkowania informacji, lokalizacji w przestrzeni procesów, zjawisk, faktów; tworzenie narracji, dokumentowanie zdarzeń.
7. Stworzenie planu podróży do miejsca z odmiennego kręgu kulturowego.

W trakcie szkolenia wykorzystywane będzie następujące oprogramowanie:

1. Przeglądarka internetowa – preferowana: Google Chrome
2. Zasoby internetowe np. UNESCO World Heritage, Google Earth, Zintegrowana Platforma Edukacyjna, narzędzia m.in. Padlet, Wakelet, Genially, Nearpod, Etherpad, Canva, Narzędzia Web 2.0, Microsoft 365, Google Docs, program do wideokonferencji, technologie sztucznej inteligencji i wirtualnej rzeczywistości, inne w razie potrzeby.

Autor

Michał Grześlak, Elżbieta Pryłowska-Nowak