

SZAG Pokój zagadek dla 4-klasisty na przyrodzie

Przeznaczenie

Szkolenie jest przeznaczone dla nauczycieli klas czwartych uczących przyrody w szkołach podstawowych.

Informacje o organizacji

Szkolenie obejmuje 3 godziny zajęć stacjonarnych.

Wymagania

Uczestnik szkolenia powinien umieć pracować w środowisku systemu operacyjnego Windows oraz korzystać z sieci internet.

Cele

1. Kształcenie umiejętności wykorzystania nowoczesnych technologii w nauczaniu przedmiotów przyrodniczych.
2. Poznanie metody pracy typu escape room.
3. Kształcenie twórczego podejścia do prezentowania treści programowych za pomocą zagadek i łamigłówek.
4. Zachęcenie do współpracy i wymiany doświadczeń pomiędzy nauczycielami.

Treści kształcenia

1. Poznanie zasad tworzenia szkolnego escape roomu.
2. Wykorzystanie darmowych aplikacji do tworzenia zagadek przyrodniczych.
3. Projektowanie własnych zadań do szkolnego escape roomu (planowanie, realizacja) przy użyciu narzędzi TIK.

W trakcie szkolenia wykorzystywane będzie następujące oprogramowanie:

1. Wybrane aplikacje do tworzenia zagadek (Google Sites, Genial.ly, Thinglink, Jamboard, Mal-den-code, Gimkit, Generator rebusów)
2. Inne oprogramowanie w zależności od potrzeb

Autorzy

Justyna Kamińska, Renata Sidoruk-Sołoducha