

## **WGAO**

## **Tworzenie grafik i animacji online**

### **Przeznaczenie**

Webinarium jest przeznaczone dla nauczycieli wszystkich przedmiotów, którzy w ramach swoich lekcji chcą lub planują wykorzystywać narzędzia online służące do tworzenia i edytowania grafiki oraz animacji.

### **Informacje o organizacji**

Webinarium trwa 3 godziny i jest zorganizowane w formie zdalnej z wykorzystaniem aplikacji Microsoft Teams. Jest to warsztat w ramach współpracy i samokształcenia nauczycieli.

### **Wymagania**

Do udziału w szkoleniu uczestnik musi mieć możliwość korzystania z Internetu oraz dostępu do przeglądarki internetowej. Uczestnicy spotkania będą potrzebować również głośników/słuchawek oraz mikrofonu lub zestawu słuchawkowego. Potrzebne będzie także konto na poczcie elektronicznej – najlepiej Gmail, ale może być też inne.

### **Cele i treści kształcenia**

Podczas zajęć będziemy doskonalić umiejętność wykorzystywania narzędzi online w celu tworzenia grafik i animacji. Zaprezentowane zostaną metody rozbudzania aktywności, a także wyobraźni uczniów oraz formy pracy sprzyjające rozwojowi ich talentów plastycznych.

1. Praca metodą projektu – rozbudzanie aktywności i wyobraźni uczniów oraz rozwój ich zainteresowań i talentów informatycznych.
2. Tworzenie grafik na różne okazje za pomocą narzędzi online.
3. Tworzenie animacji z wykorzystaniem generatorów online.
4. Łączenie utworzonych animacji oraz grafik na witrynach umożliwiających tego typu procesy.

### **Autorzy**

Bartłomiej Krowiak