

PSGA Scratch i tworzenie gier od podstaw

Przeznaczenie

Szkolenie przeznaczone jest dla wszystkich nauczycieli chcących tworzyć ze swoimi podopiecznymi gry w środowisku Scratch oraz odtwarzać w nim mechaniki znane uczniom z wybranych tytułów.

Informacje o organizacji

Szkolenie odbędzie się w formie warsztatowej online za pośrednictwem aplikacji Microsoft Teams. Spotkanie trwać będzie 4 godziny dydaktyczne.

Wymagania

Uczestnik szkolenia powinien posiadać dostęp do Internetu oraz głośniki/słuchawki. Przydatny będzie również mikrofon.

Cele i treści kształcenia

1. Rozwijanie kompetencji informatycznych i cyfrowych.
2. Zapoznanie ze sposobem tworzenia i modyfikowania skryptów w wizualnym języku programowania Scratch.
3. Stworzenie wybranych gier od podstaw w środowisku Scratch.
4. Zapisywanie i udostępnianie wybranych projektów.
5. Zwrócenie uwagi na zapisy związane z prawami autorskimi.

Autor

Bartłomiej Krowiak