

SDO2 **Doświadczenia, symulacje i gry w nowoczesnym nauczaniu fizyki cz.2**

Przeznaczenie

Szkolenie skierowane jest do nauczycieli fizyki wszystkich poziomów edukacyjnych.

Informacje o organizacji

Szkolenie obejmuje 2 godziny zajęć synchronicznych online (1 spotkanie) oraz 18 godzin pracy asynchronicznej online.

Wymagania

Podstawowa umiejętność posługiwania się komputerem i korzystania z internetu. Podczas spotkań synchronicznych uczestnik będzie potrzebował zestawu słuchawkowego z mikrofonem oraz kamery internetowej.

Cele

1. Podniesienie kompetencji cyfrowych nauczycieli fizyki w zakresie wykorzystywania nowoczesnych technologii w nauczaniu.
2. Rozwijanie umiejętności projektowania i wykonywania doświadczeń fizycznych z wykorzystaniem TIK.
3. Tworzenie pomocy dydaktycznych, w tym scenariuszy lekcji z wykorzystaniem doświadczeń i interaktywnych narzędzi.
4. Wymiana dobrych praktyk i inspiracji między uczestnikami.

Treści kształcenia

1. Poznanie aplikacji i symulacji tj. Vascak.cz, Canva, Corinth 3d, Phet Colorado do wykorzystania na lekcjach fizyki.
2. Inspiracje do wprowadzenia elementów grywalizacji i eksperymentów w nauczaniu fizyki.

3. Ćwiczenia praktyczne z tworzenia gier edukacyjnych i scenariuszy angażujących uczniów.
4. Projektowanie lekcji z wykorzystaniem poznanych narzędzi.

W trakcie szkolenia wykorzystywane będzie następujące oprogramowanie:

1. Microsoft Teams
2. Vascak.cz
3. Canva
4. Corinth 3d
5. Phet Colorado
6. Padlet/Lino
7. ZPE
8. Narzędzia AI
9. Akceleratorzy nauki

Autor

Ewa Kowalska